

# Micropul

Un puzzle solitario para 1 jugador o un juego de competición para 2 jugadores  
(versión 1.2.1) 24 Febrero, 2004 © Jean-Francois Lassonde

Es imposible costoso recolectar micropul, un nuevo tipo de materia encontrado dentro de un núcleo de energía. Una forma más fácil es disparar un micropul directo a un catalizador para causar una fisión y partir trozos del núcleo. Científicos de todo el mundo buscan optimizar esta nueva técnica que desafía a la física. "¡Si eres lo suficientemente listo, es como usar electricidad para generar dos veces esa cantidad de electricidad! Es el futuro..."

## Contenidos

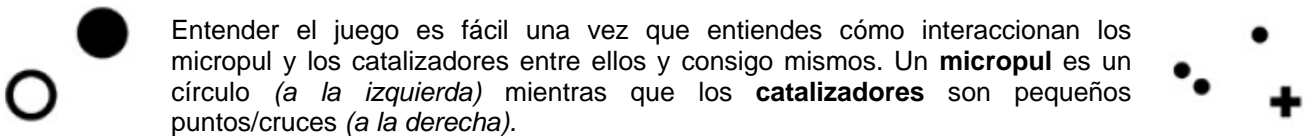
- 48 fichas diferentes
- 6 piedras de 2 colores



## Objetivo

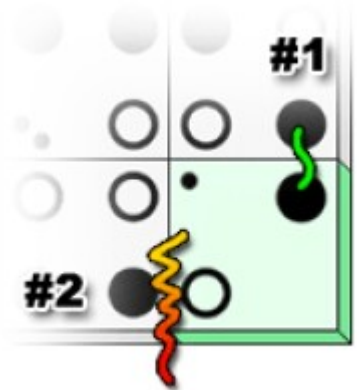
Al principio, tienes un número limitado de fichas y debes jugarlas de manera óptima para obtener más. El objetivo es acumular la mayor cantidad posible de fichas, utilizando la menor cantidad posible de fichas. Al mismo tiempo, intenta formar grupos de micropul y reclamarlos como tuyos. Se puntúa al final cuando el núcleo está vacío.

## Reglas

 Entender el juego es fácil una vez que entiendes cómo interaccionan los micropul y los catalizadores entre ellos y consigo mismos. Un **micropul** es un círculo (a la izquierda) mientras que los **catalizadores** son pequeños puntos/cruces (a la derecha).

Verás que cada ficha contiene al menos un micropul. Eso es porque los micropul tienen el poder de mantener las fichas juntas, lo que es necesario en este juego. Las reglas presentadas a continuación son importantes para el juego y deben ser seguidas en todo momento.

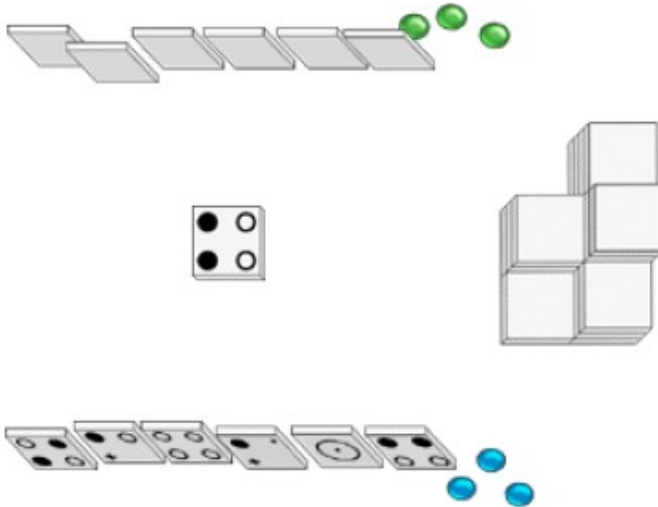
- **Regla#1** Toda nueva ficha que entra en juego debe engancharse al resto de fichas ya en juego. Más precisamente, para enganchar tu ficha uno de sus micropul debe estar adyacente a otro micropul de una ficha ya en juego.
- **Regla#2** Un micropul negro nunca puede estar adyacente a un micropul blanco y viceversa. Para cada nueva ficha que pongas en juego, asegúrate de no colocar la ficha en una posición que ponga un micropul negro y uno blanco el uno junto al otro.



En el ejemplo, la ficha mostrada en verde es la que se está jugando. Por la regla#1, la ficha está enganchada al resto de fichas, pero la regla#2 no se respeta ya que un micropul blanco está adyacente a un micropul negro. Por tanto, esta jugada **no es válida**. Si la ficha se gira 90° en sentido de las agujas del reloj, sería válido.

Los catalizadores (puntos/cruces) no están sujetos a las mismas restricciones que los micropul. Pueden estar adyacentes a cualquier otro catalizador de cualquier tipo o a cualquier micropul de cualquier color. Los catalizadores no se usan para enganchar las fichas juntas. En vez de eso, un catalizador junto a un micropul activará un efecto una vez que la ficha ha sido puesta en juego...

## Preparación



**Colocar la ficha inicial** en el centro de la mesa. Es la que tiene cuatro micropul, 2 negros y 2 blancos. Mostrada en el ejemplo de la izquierda.

**Barajar el resto de las fichas boca abajo** y haz pequeñas pilas. Pon las pilas donde todos los jugadores puedan alcanzarlas, son lo que se llama **el núcleo**.

**Cada jugador recibe 6 fichas al azar** del núcleo y las pone en su mano. *Las fichas pueden mantenerse de pie.*

**Cada jugador recibe 3 piedras** de un color y las coloca junto a él.

Determinar el primer jugador.

## En tu turno

Los jugadores alternan turnos uno cada vez. Tienes tres opciones en tu turno, pero sólo puedes realizar **una de ellas**.

- **Poner una ficha** de tu mano en juego
- **Llevar una ficha** de tu suministro a tu mano
- **Poner una piedra** en un grupo de micropul

**Una y sólo una acción puede realizarse cada turno.** Un jugador no puede pasar un turno. Pierdes el juego si no te quedan fichas en tu mano o en tu suministro.

## Opción: Poner una ficha de tu mano en juego

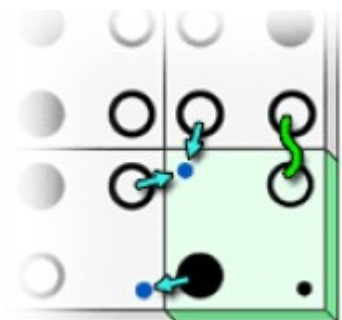
Si tu mano está vacía, no se puede realizar esta acción. Cuando pones una ficha, tu objetivo es activar catalizadores que te permitirán coger nuevas fichas del núcleo.

→ Elige una ficha de tu mano y ponla junto a una ficha previamente colocada. ¡Respetar las reglas #1 y #2!

Una vez que tu ficha esté colocada con éxito, comprueba si se ha activado algún catalizador. Un catalizador se activa cuando está adyacente a un micropul **externo**:

*Si un micropul en tu ficha está adyacente a un catalizador de otra ficha, éste se activa. Un catalizador en tu ficha se activa si está adyacente a un micropul en otra ficha.*

→ Coge fichas **del núcleo**, las grandes pilas de fichas hechas al comienzo del juego. Ponlas boca abajo junto a ti, ésta es ahora tus **pilas de suministro**. Los catalizadores activados determinan cuántas fichas coger. Si activaste al menos un catalizador de cruz (+), juega otro turno



*Se está jugando la ficha en verde. Recibes 2 fichas del núcleo*



Coge una ficha



Coge dos fichas



Juega otra vez

Los catalizadores se activan sólo una vez por turno pero pueden activarse de nuevo en un turno siguiente.

## Opción: Llevar una ficha de tu suministro a tu mano

No puedes tener más de 6 fichas en tu mano. Si tu mano está llena, no se puede realizar esta acción. Llevar una ficha de tu suministro de fichas boca abajo te dará más opciones cuando elijas qué ficha jugar.

→ Coge una ficha al azar de tus **pilas de suministro**. Pon esta ficha boca arriba en tu mano.

## Opción: Poner una piedra en un grupo de micropul

No se puede realizar esta acción si no te quedan piedras. Al poner una piedra en un grupo, tu objetivo es entonces cerrar ese grupo particular de forma que te proporcione puntos de victoria al final del juego.

→ Pon una de tus piedras en cualquier micropul de una ficha en juego para reclamar ese grupo. Ahora ese grupo de micropul te pertenece. No se puede poner una piedra en un grupo que ya pertenece a alguien. Es posible reclamar un grupo que ya esté cerrado.

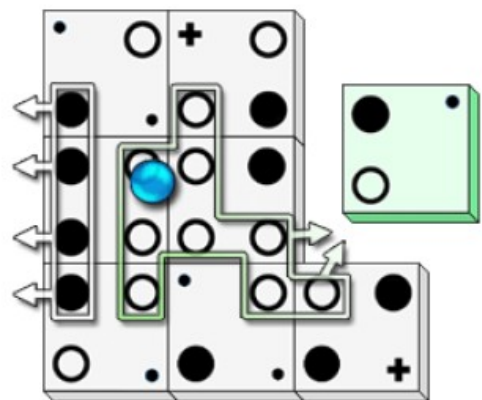
## Qué es un grupo de micropul?

Es cualquier número de micropul del mismo color conectados juntos por estar adyacentes unos con otros. Los grupos pueden ser abiertos o cerrados. Solo los grupos cerrados dan puntos.

Grupo **abierto** significa que aún puede crecer. Se pueden añadir nuevos micropul a ese grupo jugando nuevas fichas.

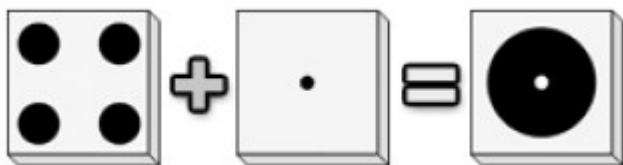
Grupo **cerrado** significa que todos los micropul de ese grupo están rodeados por elementos del juego. Ningún micropul de ese grupo está en el borde del área de juego. Por tanto, es imposible añadir nuevos micropul a ese grupo.

Es posible que dos grupos de micropul reclamados por separado se unan en un grupo al jugar una ficha que los conecte juntos. Ese grupo no valdrá ningún punto.



*Al colocar la ficha verde, cerrará el grupo de micropul blancos. Ese grupo valdrá 10 puntos al final del juego porque hay 10 micropul en él*

## ¿Qué es un micropul grande?



Hay cuatro fichas representando un “gran micropul” en ellas. Actúan justo como una ficha con cuatro micropul de ese color en ella. Estas fichas también tienen un catalizador que puede ser activado desde cualquier lado. Actúa como un catalizador normal.

## Final del juego

El juego termina cuando la última ficha es retirada del núcleo. Quita las piedras de los grupos de micropul que están aún abiertos o que tienen más de una piedra en ellos. Esos grupos no puntuarán.

- Por cada grupo cerrado que te pertenece, consigues puntos de victoria por los micropul en ese grupo. Cada micropul vale 1 punto. Un micropul grande vale también sólo 1 punto.
- Cada ficha en tus pilas de suministro vale 2 puntos. Cada ficha en tu mano vale 1 punto

El jugador con más puntos gana el juego. No hay desempate.

## Nota de la página oficial

Fíjate en que las reglas no hacen referencia a la versión en solitario (1 jugador). Aquí está lo esencial de la misma: usa sólo 3 piedras y juega como un jugador, siempre es tu turno. Intenta conseguir la mayor puntuación. Te darás cuenta de que ahora el efecto del catalizador + es inútil. Estoy trabajando en encontrar un buen efecto para el mismo pero mientras tanto prueba esto: “echa un vistazo a una ficha en tu suministro” (sugerido por Ro Sato en conversación por e-mail)

## Créditos

Micropul © Jean-Francois Lassonde ([jfl@neutralbox.com](mailto:jfl@neutralbox.com))

Página oficial: <http://neutralbox.com/micropul>

Traducción al español por Charlie para la BSK

Puedes descargar este archivo en <http://www.labsk.net>